

Versuchszeiten

Einzelwettbewerbe	Hochsprung	Stabhochsprung	übrige Wettbewerbe
mehr als 3 Athleten, oder für den allerersten Versuch jedes Athleten	1 min	1 min	1 min
2 oder 3 Athleten	1,5 min	2 min	1 min
1 Athlet	3 min	5 min	-
aufeinanderfolgende Versuche	2 min	3 min	2 min

Mehrkampfwettbewerbe	Hochsprung	Stabhochsprung	übrige Wettbewerbe
mehr als 3 Athleten, oder für den allerersten Versuch jedes Athleten	1 min	1 min	1 min
2 oder 3 Athleten	1,5 min	2 min	1 min
1 Athlet	2 min	3 min	-
aufeinanderfolgende Versuche	2 min	3 min	2 min

Wenn im Hoch- oder Stabhochsprung nur noch ein Wettkämpfer (der den Wettkampf gewonnen hat) im Wettkampf verblieben ist und den Weltrekord oder einen anderen Rekord in Bezug auf die Veranstaltung angeht, ist die Zeit für die Versuche, um eine Minute gegenüber der Zeit in den vorhergehenden Tabellen zu erhöhen.

Abkürzungen

Werden keine Leistungen in das Protokoll eingetragen, sind diese Abkürzungen zu verwenden. Sollte keine deutsche Abkürzung angeführt sein, ist die „internationale Abkürzung“ zu verwenden.

	Bezeichnung	Erklärung
DNS	Did Not Start	abgemeldet vor Wettkampfbeginn oder nicht angetreten
DNF	Did Not Finish	aufgegeben (Lauf- oder Gehbewerbe)
NM	No Mark	ohne gültigen Versuch (bei technischen Bewerben)
DQ	Disqualified	disqualifiziert (gefolgt von der zutreffenden Regel)
O		gültiger Versuch beim Hoch- und Stabhochsprung
X		ungültiger Versuch in Technischen Wettbewerben
-		Verzicht auf Versuch in Technischen Wettbewerben
r	retired	Wettbewerb beendet (Technische Wettbewerbe und Mehrkampf)
Q	Qualified	entweder qualifiziert über Platz in Läufen oder qualifiziert über Qualifikationsstandard in Techn. Wettbewerben
q	qualified	entweder qualifiziert über Zeit in Läufen oder qualifiziert ohne Qualifikationsstandard in Techn. Wettbewerben
qR	qualified Referee	vorgerückt in die nächste Runde durch Schiedsrichterentscheid
qJ	qualified Jury	vorgerückt in die nächste Runde durch Juryentscheid
>		keine Kniestreckung bei Gehbewerben
~		kein Bodenkontakt bei Gehbewerben
YC	Yellow Card	gelbe Karte (mit entsprechender Regelnummer): Verwarnung eines Wettkämpfers wegen unsportlichen oder ungebührlichen Verhaltens oder unerlaubter Unterstützung.
YRC	Yellow Red Card	zweite gelbe, daher rote Karte (mit entsprechender Regelnummer)
RC	Red Card	rote Karte (mit entsprechender Regelnummer)
L	Lane infringement	Bahnübertreten (gem. Regel TR17.4.3 und TR17.4.4)

Die Abkürzungen „r“, wenn in einer Einzeldisziplin noch kein Versuch stattgefunden hat, oder „DNS“ haben im Mehrkampf zur Folge, dass der Wettkämpfer im Gesamtklassement nicht mit einer Gesamtpunktzahl aufscheint (siehe Regel TR39.10).